Saulo Carvalho

**Instruções do projeto**

Faça uma função calculadora de dois números com três parâmetros: os dois primeiros serão os números da operação e o terceiro será a entrada que definirá a operação a ser executada. Considera a seguinte definição:

1. Soma
2. Subtração
3. Multiplicação
4. Divisão

Caso seja inserido um número de operação que não exista, o resultado deverá ser 0.

**Resolução**

function calculadora(numero\_1, numero\_2, operacao)

{

let resultado;

switch (operacao)

{

case 1:

resultado = numero\_1 + numero\_2;

break;

case 2:

resultado = numero\_1 - numero\_2;

break;

case 3:

resultado = numero\_1 \* numero\_2;

break;

case 4:

resultado = numero\_1 / numero\_2;

break;

default:

resultado = 0;

}

return resultado;

}

//Programa Principal

let numero\_1 = Number(prompt('Informe o primeiro número: '));

let numero\_2 = Number(prompt('Informe o segundo número: '));

let operacao = Number(prompt('\n\n[1] - Soma\n[2] - Subtração\n[3] - Multiplicação\n[4] - Divisão\n\nDigite a operação desejada: '));

let resultado = calculadora(numero\_1, numero\_2, operacao);

console.log('Resultado da operação: ' + resultado);

Considerações sobre o algoritmo:

1. O algoritmo foi realizado utilizando um interpretador online para JavaScript, que pode ser acessado através do link <https://www.programiz.com/javascript/online-compiler/>;
2. Na função calculadora, foi utilizada uma nova estrutura de decisão, o switch/case. O funcionamento é semelhante ao da estrutura if/else.